

REGLEMENT du TOURNOI



- **La Nocturne du basket** est un tournoi de basket-ball 3X3 qui se déroule de 18h à 4H30. C'est une soirée sportive et animée qui offre à tous les étudiants, joueurs amateurs et confirmés, du basket-ball non stop dans le respect des règles du fair-play.

- **Joueurs concernés :** Tout participant au tournoi devra être, soit étudiant ou personnel universitaire de l'Université de Strasbourg ou d'une école conventionnée avec le SŮAPS, soit titulaire d'une licence agréée par la fédération française de basket-ball. Les étudiants et personnels devront avoir souscrit l'option sport lors de leurs inscriptions à l'Université. Chaque participant devra impérativement se munir de sa carte d'étudiant ou de sa licence FFBB lors du contrôle des inscriptions.

- Règles du jeu :

- 1- Un joueur ne peut jouer que dans une seule équipe. Le non-respect de cette règle pourra entraîner la disqualification de chaque équipe avec laquelle le joueur fautif aura joué.
- 2-
 - a. Chaque panier marqué compte 2 points s'il est marqué au-delà de la ligne de tirs à 3 points, et compte 1 point par ailleurs.
 - b. Dans une équipe mixte, les points inscrits par une joueuse comptent double.
 - c. Les équipes exclusivement féminines ont, au début de chaque rencontre, un bonus de 10 points (dans ce cas, leurs points inscrits ne comptent pas doubles).
- 3- Après chaque panier marqué, le ballon est donné à l'équipe qui vient d'encaisser le panier.
- 4-
 - a. Chaque rencontre débute par un entre-deux sur la ligne des lancers francs.
 - b. Après une violation ou une faute ou un panier, le jeu reprend toujours sur le terrain, hors de la zone des 3 points, par un dribble ou une passe.
- 5- Chaque rencontre est définie par un temps. S'il y a égalité de points à l'issue de ce temps, les équipes sont départagées selon le principe de la mort subite. Chaque capitaine désigne trois tireurs qui s'affrontent tour à tour dans des séries de lancers francs. Les séries se suivent jusqu'à ce qu'un seul des deux manque un lancer franc.
- 6-
 - a. Les fautes ne sont pas comptabilisées lors des matches de poule.
 - b. En cas de faute, l'équipe qui n'a pas commis la faute reprend le jeu.
 - c. Dans les phases éliminatoires, les fautes par équipes sont au nombre de 6. Chaque faute supplémentaire coûte deux lancers francs.
- 7- Toute joueuse ou tout joueur coupable d'une conduite antisportive sera exclu de la rencontre.
- 8- Les remplacements sont libres et s'effectuent en cours de jeu, que l'équipe ait ou non la possession du ballon. Le joueur remplaçant rentre sur le terrain à l'endroit où le joueur remplacé le quitte.
- 9-
 - a. La règle des vingt-quatre secondes devra être respectée.
 - b. Les règles des trois secondes et des huit secondes ne sont pas appliquées.
- 10- Les autres règles de la FIBA sont appliquées.